

Abilympiáda SZŠ Ústí nad Orlicí 2014

Organizace odpoledne

Termín: 2. 10. 2014 od 13:00 do 16:00hod. (soutěže do 15:45 hod., vyhlášení výsledků v KD v 16:00 hod.)

Místo: vestibul KD, Kociánka (v případě hezkého počasí) a prostory SZŠ Ústí nad Orlicí

Hlavní organizátor: Mgr. Eva Medunová, tel.:732 160 388, mail:eva.medunova@email.cz

Průběh akce

1. Abilympiáda

- pro soutěžící je připraveno 7 disciplín
- soutěžící absolvují disciplíny, které budou hodnoceny podle předem daných kritérií – viz Pravidla
- vyhlášení výsledků bude na konci akce v 16:00 hodin v KD – vítězové získají drobné ceny; výsledky budou zveřejněny na školním webu
- studenti oboru sociální činnost (SČ) budou pomáhat se soutěžemi a hodnocením

2. Doprovodné soutěže a hry

- pro zájemce budou připraveny další doprovodné soutěže – viz Doprovodné soutěže
- soutěžící obdrží průvodku, absolvuje minimálně 5 doprovodných her a soutěží, za které mu rozhodčí vyplní průvodku
- za vyplněnou průvodku obdrží soutěžící drobnou odměnu

3. Den otevřených dveří na SZŠ – prezentace SČ

- bude otevřena škola, kde se bude prezentovat obor SČ – odborné učebny, pomůcky aj.
- zájemcům budou k dispozici průvodci z řad učitelů i žáků

Pravidla

Soutěžní desatero - obecná pravidla

1. Do soutěží se mohou přihlásit osoby se zdravotním postižením i bez něj. V soutěžních disciplínách budou mít přednost osoby se zdravotním postižením před osobami bez něj.
2. Všechny soutěžní disciplíny jsou vyhlášeny předem a jejich pravidla budou zveřejněna na webových stránkách SZŠ v Ústí nad Orlicí <http://szsuo.cz> nejpozději 23. 9. 2014.
3. Zájemce o abilympiádu se může zúčastnit **maximálně pěti disciplín.**
4. V disciplíně soutěží všichni společně, nezávisle na věku, ale i typu a stupni zdravotního postižení.
5. Člen organizačního týmu nesmí soutěžit v žádné disciplíně.
6. Soutěže proběhnou podle předem stanovených a oznámených pravidel, která budou obsahovat i způsob hodnocení.
7. Hodnocení provádí porota, kterou tvoří tři nezávislí a objektivní rozhodčí. Ti během soutěže kontrolují regulérnost soutěže a fair play chování soutěžících. Nesmí jim pomáhat a radit.

8. O výsledném pořadí v soutěžní disciplíně rozhodne součet bodů, které udělí rozhodčí, naměřený čas nebo délka (podle kritérií hodnocení jednotlivých disciplín). V případě rovnosti bodů, času nebo délky bude rozhodovat věk soutěžícího. Stejně pořadí může obsadit více soutěžících bez toho, že by se následující pořadí přeskakovala.

9. Soutěžící musí zadaný úkol plnit samostatně. Asistenta na výpomoc může použít jen k drobným přípravným pracím.

10. V případě přijetí cizí pomoci může být soutěžící diskvalifikován, stejně jako při jiném porušení pravidel.

Soutěžní sedmička – disciplíny

1. Věž z kostek

Úkol: Soutěžící postaví v časovém limitu 5 min. co nejvyšší věž z dřevěných kostek.

Hodnocení: 1. kritérium – počet použitých kostek
2. kritérium – čas, pokud byla věž postavena ze všech kostek
3. kritérium – věk

2. Slalom se špalíky

Úkol: Soutěžící projde vyznačenou trasu na špalíkách, které drží za provázky.

Hodnocení: 1. kritérium – čas
2. kritérium – počet trestných bodů za nedodržení trasy, sražení kuželů apod.
3. kritérium – věk

3. Krtkovy kalhotky

Úkol: Soutěžící dokreslí a vyzdobí během maximálně 30 min. základ Krtkových kalhotek, který dostanou od rozhodčích.

Hodnocení: 1. kritérium – body

Kritérium	Body
Nápaditost a originalita	40
Estetický dojem	40
Čistota provedení (přetahování, čistota práce)	20
Celkem bodů	100

2. kritérium – věk

4. Hod vlastnoručně vyrobenou vlaštkou

Úkol: Soutěžící si v časovém limitu 5 min. vlastnoručně složí vlaštkou. Pak ji hodí ze startovní čáry na připravenou dráhu.

Hodnocení: 1. kritérium – délka hodu – měří se vzdálenost od startovní čáry k části vlaštky, která je k čáře nejbližší

2. kritérium – věk

5. Výroba přáníčka

Úkol: Soutěžící v časovém limitu 30 min. vyrobí z předloženého materiálu (čtvrťka, barevný papír, tvary z barevného papíru vytvořené raznicemi, lepidlo, pastelky, fixy apod.) a pomocí dostupných pomůcek (nůžky, klikaté nůžky, raznice apod.) přáníčko na zadané téma, které bude uveřejněno až na místě.

Hodnocení: 1. kritérium – body

Kritérium	Body
Nápaditost a originalita	20
Celkový estetický dojem	30
Naplnění tématu	20
Barevné sladění	10
Čistota provedení (přetahování, čistota práce)	20
Celkem bodů	100

2. kritérium – věk

6. Letecký den

Úkol: Soutěžící představují letadlo, které musí „proletět“ určenou dráhu a udržet letovou hladinu. Pokud vybočí, řídicí věž ho upozorní pípnutím. Cílem je „proletět“ dráhu bez pípnutí a v co nejkratším čase.

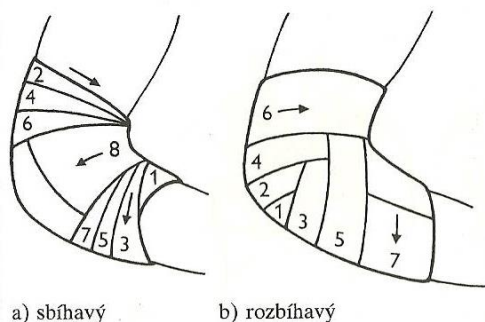
Hodnocení: 1. kritérium – počet pípnutí – nejlepší je 0 pípnutí

2. kritérium – čas

3. kritérium – věk

7. Bolavý loket

Úkol: Soutěžící obváže „zraněný“ loket na ruce figuranta podle přiloženého schématu v maximálním čase 10 min. Obvazový materiál bude k dispozici.



a) sbíhavý

b) rozbíhavý

Obr. 36 Želvodý obvad lokte

Hodnocení: 1. kritérium – body

Kritérium	Body
Správnost provedení	40
Kvalita provedení	40
Estetický dojem	20
Celkem bodů	100

2. kritérium – čas

3. kritérium – věk

Doprovodné hry a soutěže

1. Logico – využití učebních pomůcek
 2. Hledání rozdílů na obrázcích
 3. Hledání nesmyslů na obrázcích
 4. Origami
 5. Puzzle – okolo 50 dílků
 6. Kimovka – zapamatovat předměty a pak je vyjmenovat
 7. Setonova hra – zapamatovat položení hracích kamenů na schématu a pak je přesně položit
 8. Kreslení obrázku podle čísel
 9. Vybarvení obrázku podle čísel/symbolů
 10. Hlavalamy
- a další

Na Vaši účast se těší studenti oboru sociální činnost se svými učiteli.